



NORMAS DE TENIS DE MESA

1. Los partidos se jugarán de 11:05 a 11:15 y de 13:05 a 13:15.
2. Es necesario que seamos puntuales tanto para jugar como para volver a clase. En el caso de observar alumnos que reiteradamente lleguen tarde a clase, pueden ser eliminados.
3. Gana el partido al mejor de 2 sets.
4. No se puede protestar al niñ@ que apunta. Solamente se pueden presentar las reclamaciones a los maestros de EF.
5. Solamente podrán acudir a la sala de tenis de mesa los alumnos que les toque jugar y el alumnado que anota los resultados.
6. En caso de discusión en la pareja que juega ambos quedarán eliminados.
7. Cuando bajéis a jugar debéis haber almorzado previamente. No se puede comer en la sala de tenis de mesa.
8. Cuando se terminen los partidos tanto los jugadores como los responsables de anotar deber de dejar la sala, las palas y las pelotas bien recogidas en su sitio.
9. Los responsables de anotar dispondrán de material que deberán de cuidar.
10. Si un alumn@ no acude al partido perderá el partido (2-0).
11. Desde el día 18 hasta el 21 de noviembre estará abierto el plazo para inscribirse en el torneo de tenis de mesa, de todo aquel alumno de 6º interesado. El día 22 de noviembre se publicará el listado de participantes definitivos y el cuadro con los distintos enfrentamientos. En función del número de alumnos se valorará el sistema de juego (liguilla o eliminatoria directa).
12. El campeonato comenzará el lunes 25 de noviembre.
13. El lugar donde se llevarán cabo los partidos será en la sala de tenis de mesa.

NORMAS DE JUEGO

- **El inicio de saque es de manera aleatoria, por debajo de la mesa. Se explica en la reunión inicial.**
- **Los partidos se juegan a 11 puntos. El primero que llega a esa cifra gana.**
- **Cada set cambio de lado y saca el que no había comenzado sacando.**
- **Cada jugador saca dos veces consecutivas y se va alternando: dos veces uno, dos veces otro y así hasta que finaliza el partido.**
- **El saque debe botar primero en el lado del servidor y después en el lado del oponente. No es necesario sacar cruzado.**
- **Un jugador gana un punto si la pelota bota dos veces en el lado del oponente o si el oponente no logra devolverla.**
- **No hay medias en el saque...si se falla es punto para el contrario.**
- **Si en el saque la pelota toca la red y pasa, se repite el saque.**

